



EYE-LCD-9800-QHD-V2

EYE-LCD-9800-QHD-V2-TIRT32AG

ECRAN LCD 98 POUCES ULTRA-HD@60HZ AVEC
EN OPTION TACTILE INFRAROUGE 6 OU 32 POINTS



4K
ULTRA-HD

60Hz

LED

24/7



) DESCRIPTION PRODUIT

Le LCD Ultra-HD EYE-LCD-9800-QHD-V2(-TIRT32AG) est la version d'écran la plus grande de notre gamme professionnelle de LCD Ultra-HD. Avec sa résolution 3840 x 2160 pixels ultra nette, cet écran délivre des images vivides et douces pour les contenus de grandes qualités.

Son design fin et stable et le rétroéclairage Direct LED augmente les capacités d'affichages pour s'adapter à tout type d'application. Il présente par ailleurs des fonctionnalités de haut vol bien connues sur les solutions eyevis : un châssis en métal robuste pour les opérations exigeantes de longues durées.

Les fonctionnalités de cet écran peuvent encore être améliorées grâce aux options proposées : système tactile infrarouge, rajout d'un OPS pour connecter PC ou autres entrées.

Applications possibles

- Applications de murs vidéo, par exemple en alternative à une matrice d'affichage 2x2
- Affichage dynamique professionnel
- Broadcast professionnel
- Salle de contrôle : affichage de plusieurs sources en résolution native
- Processus détaillé en haute résolution
- Designer, ingénieur designer, architectes

) LES AVANTAGES DU EYE-LCD-9800-QHD-V2(-TIRT32AG)

▪ Résolution Ultra HD

Résolution 3,840x2,160px@60Hz

▪ Haute luminosité

500 cd/m², d'excellentes performances mêmes en basse lumière

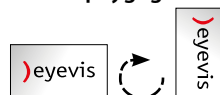
▪ Images uniformes

Grâce à la technologie de rétroéclairage Direct LED

▪ Affichage vidéo 24/7

Tous nos composants sont désignés pour des utilisations professionnelles sur le long terme.

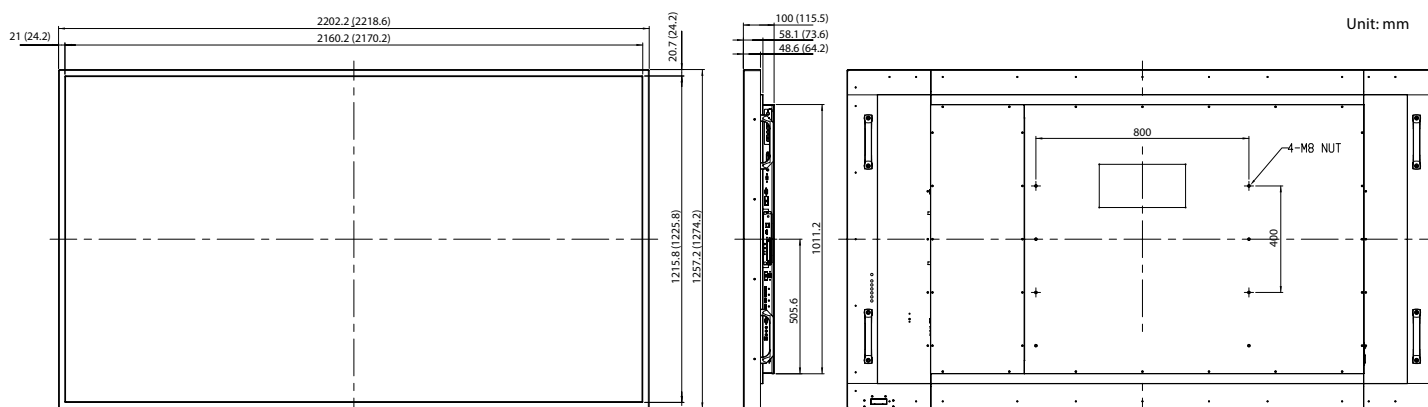
▪ Installation en paypage ou en portrait



▪ Slot OPS et Tactile en option¹

Pour plus de fonctionnalités et d'entrées

) DESSIN TECHNIQUE EYE-LCD-9800-QHD-V2(-TIRT32AG)



EYE-LCD-9800-QHD-V2 | EYE-LCD-9800-QHD-V2-TIRT32AG

ECRAN LCD 98 POUCES ULTRA-HD@60HZ AVEC EN OPTION TACTILE INFRAROUGE 6 OU 32 POINTS

) SPECIFICATION TECHNIQUE

DALLE LCD¹

Technologie de la dalle :	IPS
Diagonale de l'écran	98" (ca. 248 cm)
Résolution :	3840 × 2160 Pixel
Luminosité :	500 cd/m ² (typ.)
Contraste :	1300:1 (typ.)
Rétroéclairage	Direct-LED
Zone d'écran active	2158.848mm (W) × 1214.352 mm (H)
Taille de pixel:	0.5622 × 0.5622 mm
Couleurs :	1.07 G couleurs (10bit)
Temps de réponse:	8 ms (typ.)
Installation:	Paysage/Portrait
Angle de vue:	178° H/V
Opération 24/7 ² :	Oui
MTBF:	50,000 heures

CONNECTEURS ET CONTRÔLES

Résolution d'entrée ² :	3840 × 2160 @ 60 Hz ou moins (Full-HD, QFHD, WUXGA, HD, autres)
Connecteurs :	4x HDMI 1.4, 1x DisplayPort 1.2, 1x VGA
Slot additionnel:	Entrée standard OPS pour OPS-PC et entrées additionnelles.
Gestion de l'énergie:	VESA DPMS
Audio Out:	2 ch. analog out / 5 ch. digital out
Port de communication:	RS-232C, Ethernet
Contrôle OSD:	RS232C, Control Buttons, IR Remote Control
Picture in Picture (PIP):	Affichage jusqu'à 4 sources en simultanées
Mode Mur Vidéo	Oui (affichage 4 fenêtres avec configuration 2 x 2)

MÉCANIQUE

Dimensions (L x l x P):	Standard: 2202.2 × 1257.2 × 100 mm Tactile: 2218.6 × 1274.2 × 115.5 mm
Poids (net):	Standard: 111 kgs Tactile: 143 kgs
Largeur de bétel:	Standard: ca. 21 mm Tactile: ca. 24 mm
Norme VESA	400x800
Design sans ventiteur	Oui

ELECTRIQUE

Cons. énergie en marche	610 W (max.), 450 W (typ.)
Cons. énergie en veille	≤0.5 W
Voltage d'entrée	110V – 240V AC, 50/60 Hz
Hauts parleurs	4Ω / 2x 10W / Full Range

ENVIRONNEMENT

Temp. en fonctionnement:	0 °C – 40 °C, 35% – 85% RH
Temp. en stockage	-20 °C – 60 °C, 35% – 85% RH

OPTIONS

Systèmes tactile	- Système IR haute résolution (6 ou 32 Touch-Points) - 1x USB 2.0 (Type B) - Anti-Glare Corning® Gorilla® Glass
Accessoires OPS ³ :	OPS-PC (eyevisProcessingUnit/EPU) ou autres connecteurs d'entrée pour HDBaseT, 3G/HD/SD-SDI
Installation:	Support métallique, charriot, montage murale ou plafonds
Couleur du châssis:	Couleur personnalisable et logotable

INFORMATIONS POUR LES COMMANDES

Version standard :	EYE-LCD-9800-QHD-V2 -> 22432
Version tactile	EYE-LCD-9800-QHD-V2-TIRT32AG -> 22433

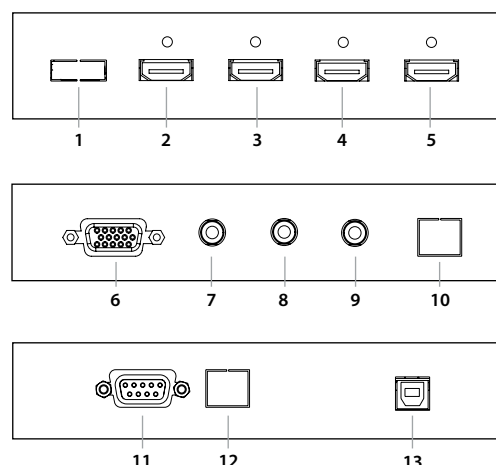
¹ Spécifications optiques mesurées sans système tactile

² Quand les conditions et termes d'opérations requises sont observées

³ Si supportés par la source et les cartes graphiques en sortie

⁴ Accessoires conformes OPS (PC/EPU, options d'entrée), doivent être commandés séparément.

) CONNECTEURS



- | | | |
|----------------|----------------|---------------|
| 1. DisplayPort | 6. VGA | 11. RS232C |
| 2. HDMI 1 | 7. PC Audio In | 12. Ethernet |
| 3. HDMI 2 | 8. IR Extender | 13. Touch USB |
| 4. HDMI 3 | 9. Audio Out | (optional) |
| 5. HDMI 4 | 10. SPDIF Out | |

) ACCESSOIRES EN OPTION

OPS MODULE

Fonctionnalités

- OPS standard compatible EPU (Eyevis Processing Unit). Les versions EPU peuvent être utilisées comme des players pour l'affichage dynamique ou pour des solutions de mur d'image IP.



HDBASET MODULE

Fonctionnalités:

- Utilisation de câbles Ethernet Cat5e/Cat6 avec un connecteur standard RJ-45 pour la transmission vidéo, audio, énergétique et de contrôle.

3G-SDI MODULE

Fonctionnalités:

- Carte interne 3G/HD/SD-SDI
- Formats 3G supportés (SMPTE 424M) 1080p@50/60Hz
- Chaînage vers d'autres affichages

) OPTIONS DE MONTAGE



EYE-WHLCD-FS-QR-95

Quick-Release Front-Access Wall-Mount pour écran LCD avec une diagonale jusqu'à 98"