



EYE-LCD-8400-QHD-V2

EYE-LCD-8400-QHD-V2-TIRP50AG

ECRAN LCD 84 POUCES ULTRA-HD@60HZ AVEC EN OPTION TACTILE INFRAROUGE



) DESCRIPTION PRODUIT

Issu de notre série de solutions LCD, le nouvel écran Ultra HD EYE-LCD-8400-QHD-V2(-TIRP50AG) est un écran Ultra HD professionnel de 84" (213cm). Avec sa résolution 3840 x 2160 pixels ultra nette, cet écran délivre des images vivides et douces pour les contenus de grandes qualités.

En option, cet écran est disponible avec un système tactile infrarouge de haute qualité pour l'affichage de contenu interactif. En comparaison d'autres écrans grands format, le design robuste du EYE-LCD-8400-QHD-V2(-TIRP50AG) permet un range d'installation au format horizontal par exemple pour des tables tactiles.

Applications possibles :

- Affichage dynamique professionnel
- Informations visiteurs par exemple dans les musées ou en point de vente/point d'information
- Broadcast professionnel
- Salle de contrôle : affichage de plusieurs sources en résolution nativ
- Processus détaillé en haute résolution
- Designer, ingénieur designer, architectes

) LES AVANTAGES DU EYE-LCD-8400-QHD-V2(-TIRP50AG)

▪ Résolution Ultra HD

Résolution 3,840x2,160px@60Hz

▪ Haute luminosité

500cd/m², d'excellentes performances mêmes en basse luminosité

▪ Matériel fiable

Tous nos composants sont désignés pour des utilisations professionnelles sur le long terme.

▪ Design professionnel

Nos solutions d'affichages mettent en valeur vos contenus grâce à leur design tout en métal, légèrement brillant et sobre.

▪ Installation Paysage, Portrait ou Horizontale

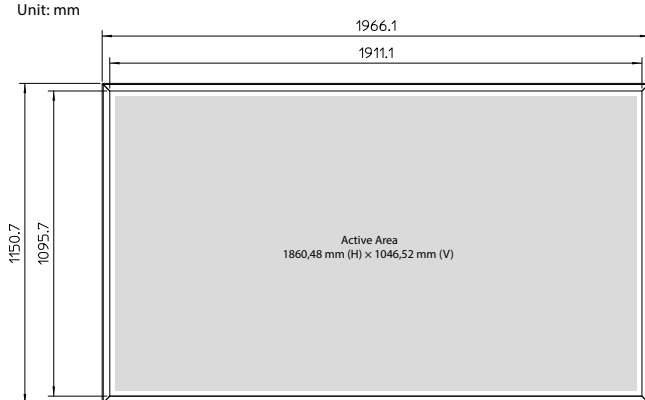


▪ Option tactile

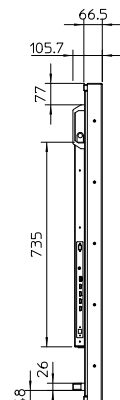
Système tactile infrarouge 50 touch points pour plusieurs utilisateurs

) DESSIN TECHNIQUE EYE-LCD-8400-QHD-V2-TIRP50AG (VERSION TACTILE)

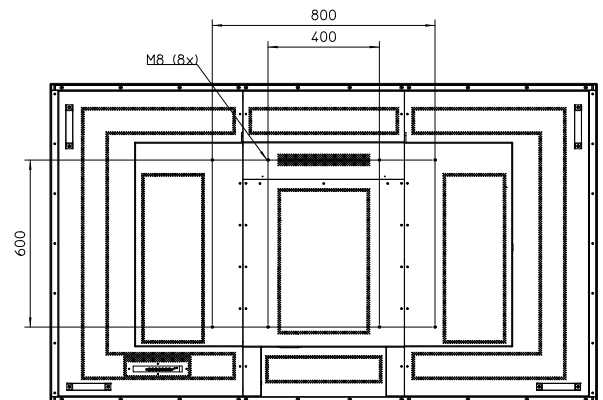
Unit: mm



front view2



sideview left2



rear view2

Note: La zone tactile est plus grande que la taille de l'écran pour permettre des sweeper de l'extérieur vers l'intérieur

EYE-LCD-8400-QHD-V2 | EYE-LCD-8400-QHD-V2(-TIRP50AG)

ECRAN LCD 84 POUCES ULTRA-HD@60HZ AVEC EN OPTION TACTILE INFRAROUGE

) SPECIFICATIONS TECHNIQUES

LCD PANEL¹

Diagonale :	84" (ca. 213 cm)
Résolution :	3840 x 2160 Pixel
Luminosité :	500 cd/m ² (typ.)
Contraste:	1,400:1 (typ.)
Rétroéclairage	Edge-LED
Zone de l'écran active	1860.48 mm (H) x 1046.52 mm (V)
Taille de pixel:	0.4845 mm (H) x 0.4845 mm (V)
Couleurs:	1.07 G Colours (10bit)
Temps de réponse:	12 ms (typ.)
Installation:	Portrait/Paysage/Horizontal
Angle de vue:	178° H/V
Opération 24/7 ² :	Oui
MTBF:	50,000 heures

CONNECTEURS & CONTROLES

Résolution d'entrée ³ :	3840 x 2160 @ 60 Hz ou moins (Full-HD, QFHD, WUXGA, HD, autres)
Connecteurs:	1x DisplayPort (4K2K@60Hz), 1x HDMI 2.0 (4K2K@60Hz), 3x HDMI 1.4 (4K2K@30Hz)
Température de couleur:	5800 K, 6500 K, 7500 K, 9500 K, sRGB, User
Audio Out:	Line Out
Port de communication:	RS232C
Contrôle OSD:	RS232C, Boutons de contrôle, IR Remote Control
Picture in Picture (PIP):	Picture-in-Picture (PiP), Picture-by-Picture (PbP)
Video Wall Mode:	Yes (display of 4 Full-HD windows in 2x2 configuration)

MÉCANIQUE

Dimensions (L x l x P):	Standard: 1966 x 1151 x 93 mm Tactile: 1966 x 1151 x 106 mm
Poids (net):	Standard: 98 kg Tactile: 122 kg
Norme VESA:	600 x 400mm / 600 x 800 VESA

ELECTRIQUE

Cons. énergie en marche	440 Watt (max.)
Cons. énergie en veille	≤0.5 Watt
Voltage d'entrée	110V – 240V AC, 50/60 Hz

ENVIRONNEMENT

Temp. de fonctionnement	0 °C - 40 °C, 35% - 85% RH
Temp. de stockage	-20 °C - 60 °C, 35% - 85% RH

OPTIONS

Système tactile	- Système IR haute résolution(6 or 32 Touch-Points) - 1x USB 2.0 (Type B) - Anti-Glare Corning® Gorilla® Glass
Installation:	Support métallique, charriot, montage murale ou plafonds
Couleur du châssis:	Couleur personnalisable et logotable

INFORMATIONS POUR LES COMMANDES

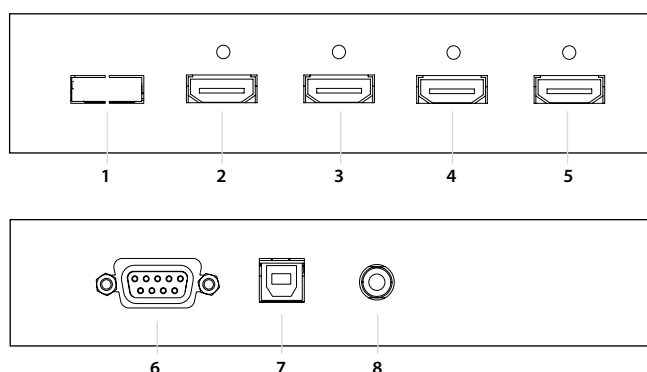
Version standard:	EYE-LCD-8400-QHD-V2 -> 23224
Version tactile:	EYE-LCD-8400-QHD-V2-TIRP50AG -> 23135

¹ Spécifications optiques mesurées sans système tactile

² Quand les conditions et termes d'opérations requises sont observées

³ Si supportés par la source et les cartes graphiques en sortie

) CONNECTEURS



- | | |
|----------------|-------------------------|
| 1. DisplayPort | 5. HDMI 4 |
| 2. HDMI 1 | 6. RS232C |
| 3. HDMI 2 | 7. Touch USB (optional) |
| 4. HDMI 3 | 8. Audio Line Out |

) APPLICATION EN TABLE TACTILE

