

EYE-LCD-6500-QHD-V2 | EYE-LCD-6500-QHD-V2-TIRT6/32AG

ECRAN LCD 65 POUCES ULTRA-HD@60HZ AVEC EN OPTION TACTILE INFRAROUGE 6 OU 32 POINTS

) SPECIFICATION TECHNIQUES

DALLE LCD

Diagonale écran	65 pouces (ca. 165 cm)
Résolution	3,840 × 2,160 Pixel
Luminosité	Standard: 450 cd/m ² (typ.) Tactile: 405 cd/m ² (typ.)
Contraste:	Standard: 4000:1 (typ.) Touch: 3600:1 (typ.)
Rétroéclairage	Edge-LED
Taille de l'écran:	1428.48(H) × 803.52(V) mm
Taille de pixel	0.372 × 0.372 mm
Couleurs	1.07 G (10bit)
Gamme de couleur:	72% NTSC
Temps de réponse	5.5 ms (typ.)
Local Dimming:	Oui
Installation:	Portrait/Paysage
Angle de vue	178° H/V
Temps de fonctionnement ¹ :	≤ 20 hrs
MTBF:	60,000 hrs

CONNECTEURS & CONTRÔLES

Résolution d'entrée ² :	3840 × 2160 @ 60 Hz ou moins (Full-HD, QFHD, WUXGA, HD, autres)
Connecteurs:	4x HDMI 1.4, 1x DisplayPort 1.2, 1x VGA
Slot additionnel:	Slot OPS standard pour OPS-PC et entrées supplémentaires
Ajustement colorimétrique:	5000K, 6500K, 7500K, 9300K, Utilisateur
Source d'énergie:	VESA DPMS
Audio Out:	2 ch. analog out / 5 ch. digital out
Port de communication:	RS-232C, Ethernet
OSD Control:	RS232C, Control Buttons, IR Remote Control
Picture in Picture (PIP):	Picture-in-Picture (PiP), Picture-by-Picture (PbP)
Mode Mur Video:	Oui (affichage de 4 fenêtres en 2 x 2)

MÉCANIQUE

Dimensions (L x l x P):	Standard: 1453.7 × 829.7 × 79.5 mm (87.8 mm ac poignées) Tactile: 1483.8 × 852 × 95.9 mm (104.2 mm ac poignées)
Poids (net):	Standard: 50 kgs Tactile: 66 kgs
Largeur de bezel:	Standard: 12 mm Tactile: 20 mm
Norme VESA	400x400
Design sans ventilateurs:	Oui

ELECTRIQUE

Cons. électrique en marche	typ. 170 W (max. 280 W)
Cons. électrique en veille	≤ 0.5 W
Voltage en entrée	110V – 240V AC, 50/60 Hz
Hauts parleurs	4Ω / 2x 10W / Full Range

ENVIRONNEMENT

Temp. de fonctionnement	0 °C - 40 °C, 35% - 85% RH
Temp. de stockage	-20 °C - 60 °C, 35% - 85% RH

OPTIONS

Tactile :	- Système IR haute résolution (6 or 32 Touch-Points) - 1x USB 2.0 (Type B) - Anti-Glare Corning® Gorilla® Glass
Accessoires OPS ³ :	OPS-PC (eyevisProcessingUnit/EPU) ou autres connecteurs d'entrée pour HDBaseT, 3G/HD/SD-SDI
Installation:	Support métallique, charriot, montage murale ou plafonds
Couleur du châssis:	Couleur personnalisable et logotable

INFORMATIONS POUR LES COMMANDES

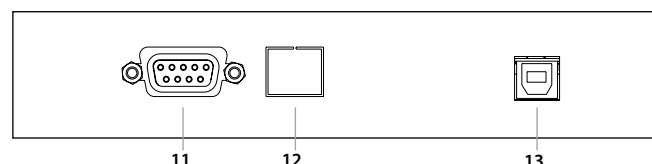
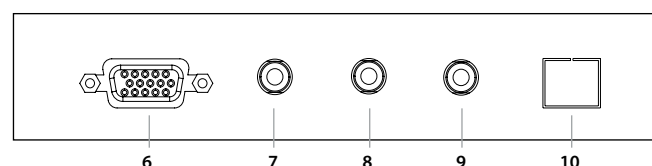
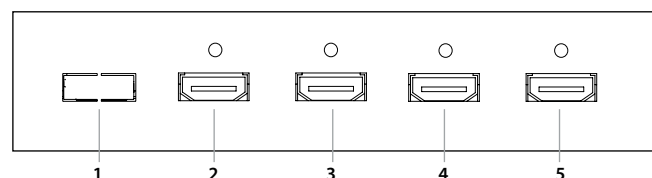
Version standard:	EYE-LCD-6500-QHD-V2 -> 22661
Version 6 Point tactile:	EYE-LCD-6500-QHD-V2-TIRT6AG -> 24630
Version 32 Point tactile:	EYE-LCD-6500-QHD-V2-TIRT32AG -> 23140

¹ Quand les conditions et termes d'opérations requises sont observées

² Si supportés par la source et les cartes graphiques en sortie

³ Accessoires conformes OPS (PC/EPU, options d'entrée), doivent être commandés séparément.

) CONNECTEURS



- | | |
|----------------|--------------------------|
| 1. DisplayPort | 8. IR Extender |
| 2. HDMI 1 | 9. Audio Out |
| 3. HDMI 2 | 10. SPDIF Out |
| 4. HDMI 3 | 11. RS232C |
| 5. HDMI 4 | 12. Ethernet |
| 6. VGA | 13. Touch USB (optional) |
| 7. PC Audio In | |

) ACCESSOIRES EN OPTION

OPS MODULE

Fonctionnalités

- OPS standard compatible EPU (Eyevis Processing Unit). Les versions EPU peuvent être utilisées comme des players pour l'affichage dynamique ou pour des solutions de mur d'image IP.



HDBASET MODULE

Fonctionnalités:

- Utilisation de câbles Ethernet Cat5e/Cat6 avec un connecteur standard RJ-45 pour la transmission vidéo, audio, énergétique et de contrôle.

3G-SDI MODULE

Fonctionnalités:

- Carte interne 3G/HD/SD-SDI
- Format 3G supportés (SMPTE 424M) 1080p@50/60Hz
- Chaînage vers d'autres affichages